

آموزش

رجیستری

بخش اول

با سلام با توجه به اینکه رجیستری به بحث کاملاً پیچیده و مفصل است من تصمیم گرفتم که اولین آموزش در این وبلاگ (البته به طور خلاصه) را در مورد رجیستری قرار بدم که اگر به وقتی نیاز شد الاقل باش آشنا باشید.

رجیستری چیست؟

ویندوز، اطلاعات وضعیت و موقعیت خود را درون بانک اطلاعاتی به نام رجیستری نگهداری می کند. که در آن مشخصات سخت افزار سیستم و تنظیماتی که بر روی آنها صورت گرفته را نگه داری می کند.

چگونه پنجره رجیستری را باز کنیم؟

از منوی start در بخش run ویندوز عبارت regedit را تایپ می کنیم. و بر روی دکمه ok کلیک می کنیم.

مشکلات رجیستری:

همان طور که میبینید پنجره ویرایش گر رجیستری (registry editor) از دو قسمت، که آنها را پانل چپ و راست می نامیم، تشکیل شده است، در پانل چپ پوشه ها کلیدهای (keys) را مشاهده می کنید. وجود علامت + در کنار این کلیدها بیانگر این است که زیر کلیدهای (subkeys) برای این کلید است. وقتی بر روی یک کلید کلیک می کنید، مقدار نسبت داده شده به آن در پانل سمت راست نمایش می یابد. در پانل چپ تعدادی سر شاخه وجود دارد که به آنها از پیش تعریف شده است. هر یک از کلید های از پیش تعریف شده در واقع در برگزیده بخشی از تنظیمات هستند.

کلیدهای از پیش تعریف شده

(1) HKEY_CLASSES_ROOT:

این بخش حاوی اطلاعات تناظر پسوند فایل ها و سایر تنظیمات ویندوز است که موجب می شود وقتی فایل را با استفاده از کاوشگر ویندوز باز می کنید، برنامه مربوط به درستی اجرا شود.

(2) HKEY_CURRENT_USER:

در برگزیده ی اطلاعات پیکربندی کاربردی است که در حال حاضر به سیستم وارد شده است (LOG ON). این اطلاعات شامل پوشه ی کاربر، تنظیمات رنگ صفحه و تنظیمات CONTROL PANEL است. این اطلاعات مانند پروفایل مراجعه است.

HKEY_LOCAL_MACHINE(3):

در برگزیده اطلاعات پیکر بندی ویژه ای که هر کاربر در سیستم اعمال کرده است.

HKEY_USERS (3):

شامل ریشه ی پروفایل کلیه کاربران بر روی سیستم شماست. HEKY_CURRENT_USER یکی از زیر کلیدهای این کلید از پیش تعریف شده است.

HKEY_CURRENT_CONFIG:(4):

شامل اطلاعاتی در خصوص پیکربندی سخت افزار شناخته شده به وسیله ویندوز XP در هنگام راه اندازی سیستم عامل است.

متغیرها در رجیستری

در رجیستری سه نوع متغیر وجود دارد که عبارتند از: **string,dword,binary** که هر یک از آنها در شرایط خاصی استفاده می شوند این متغیرها در گروه های زیر طبقه بندی می شوند.

Reg_binary: این نوع متغیر دودویی خام را ذخیره می کند. اغلب اطلاعات سخت افزاری در این نوع متغیر ذخیره می شود. در ویرایشگر رجیستری ویندوز قابلیت نمایش این نوع متغیر به صورت هگزا دسیمال وجود دارد.

Reg_dword: این نوع متغیر برای نمایش رشته های چهاربایتی و همچنین برای ذخیره کردن مقادیر منطقی درست یا غلط (**true or false**) به کار می رود. برای نمایش مقدار غلط از عدد 0 و برای نمایش مقدار درست از مقدار 1 استفاده می کنیم. علاوه بر این، برای نگهداری پارامتر های گرداننده ی درستگاه و سرویس دهنده ها از این نوع پارامتر استفاده می کنیم. این نوع داده ها را در **regedit32** بصورت باینری، هگزا و دسیمال قابل نمایش است.

Reg_expand_sz: این یک نوع متغیر رشته ای قابل گسترش است. بسیاری از نرم افزار ها برای بعضی از اعمال خود، از این نوع متغیر استفاده می شود. این نوع متغیر فقط در ویرایشگر های پیشرفته رجیستری از قبیل **regedit32** قابل استفاده است.

Reg_multi_sz: این نوع متغیر رشته ای چند گانه است و برای مقادیری که شامل یک لیست یا چندین مقدار هستند به کار می رود که هر مقدار با کاراکتر **null** از بقیه جدا می شود. این نوع متغیر نیز فقط در **regedit32** قابل استفاده است.

Reg_sz: این نوع رشته ی استاندارد است که برای ذخیره کردن متن قابل خواندن به وسیله کاربر استفاده می شود.

انواع دیگری داده وجود دارد که در ویرایشگرهای استاندارد قابل استفاده نیستند و عبارتند از:

- **Reg_dword_little_endian**
- **Reg_dword_big_endian**
- **Reg_link**
- **Reg_none**
- **Reg_qword**
- **Reg_qword_little_endian**
- **Reg_resource_list**

که درباره هر کدام در قسمت بعدی توضیح خواهیم داد

وحید والیان

www.learn-pdf.blogfa.com